Plan van Aanpak



Doel en reden

Er wordt in de dichtbije toekomst in de arcadekast een “game pc” geïnstalleerd. Hiervoor moet een programma gemaakt worden voor het managen van de games die geïnstalleerd staan op die computer.

Het doel hiervan is om een applicatie te maken die games van de leerlingen van het ROC A12 verzameld (geüpload door de game makers), vervolgens in een lijst worden gezet en gespeeld kunnen worden.

Projectidee

Wij gaan een website maken met registreer, login, game upload en game rating functies. De games die worden geüpload moeten eerst door de administrator van de game pc geaccepteerd worden. Daarna voegt het programma het spel aan de lijst van games. De games kunnen opgestart worden door middel van een spel selecteren in de lijst en afgesloten worden door een in-game command.

Organisatie van het project

Projectgroep en betrokkenen

Oplevering

Omgaan met wijzigingen

Gebruikte technieken

Deze technieken gebruiken we:

- C#

- PHP

- Visual studio

- Github

- PDO

- MVC

- WPF

Planning en kosten

7-9-2016 Documentatie af en een deel van website layout

8-9-2016 Begin aan website functionaliteit en de applicatie layout

9-9-2016 Verder met website functionaliteit en de applicatie layout

10-9-2016 Website functionaliteit af en de applicatie layout af

11-9-2016 Applicatie standaard functionaliteit

12-9-2016 Applicatie standaard functionaliteit: Games updaten

13-9-2016 Applicatie layout af standaard functionaliteit erin

14-9-2016 Zoek en sorteer functionaliteit

15-9-2016 Zoek en sorteer functionaliteit

16-9-2016 Laatste dingen afmaken

60 programmeer uren per persoon

€18 per uur

2 personen is totaal 120 uur

Totale kosten: 120\*18 = €2160-